

Município da Batalha

Ano: 2015

Amortizações e Provisões

Unidade: Euros

Rubricas		Saldo Inicial	Reforço	Regularizações	Saldo Final
De Bens de domínio público		485			
Terrenos e recursos naturais	4851	0,00	0,00	0,00	0,00
Edifícios	4852	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras construções e infraestruturas	4853	49.050.018,67	2.734.618,40	14.360.634,67	37.424.002,40
Bens do património histórico, artístico e cultural	4855	0,00	0,00	0,00	0,00
Outros bens de domínio público	4859	0,00	0,00	0,00	0,00
		49.050.018,67	2.734.618,40	14.360.634,67	37.424.002,40
De Imobilizações incorpóreas		483			
Despesas de instalação	4831	0,00	0,00	0,00	0,00
Despesas de investigação e desenvolvimento	4832	0,00	0,00	0,00	0,00
Propriedade industrial e outros direitos	4833	0,00	0,00	0,00	0,00
		0,00	0,00	0,00	0,00
De Imobilizações Corpóreas		482			
Terrenos e recursos naturais	4821	0,00	0,00	0,00	0,00
Edifícios e outras construções	4822				
Edifícios	48221	1.120.925,56	124.329,30	0,00	1.245.254,86
Outras construções	48222	1.165.988,97	125.406,82	0,00	1.291.395,79
Equipamento básico	4823	1.190.951,09	32.694,82	78,54	1.223.567,37
Equipamento de transporte	4824	753.842,93	57.438,61	0,00	811.281,54
Ferramentas e utensílios	4825	360.472,94	32.446,30	365,24	392.554,00
Equipamento administrativo	4826	1.240.994,10	67.970,40	8.290,94	1.300.673,56
Taras e vasilhame	4827	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras imobilizações corpóreas	4829	232.076,31	25.179,77	0,00	257.256,08
		6.065.251,90	465.466,02	8.734,72	6.521.983,20
De Investimentos em Imóveis		481			
Terrenos e recursos naturais	4811	0,00	0,00	0,00	0,00
Edifícios e outras construções:	4812				
Edifícios	48121	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras construções	48122	0,00	0,00	0,00	0,00
		0,00	0,00	0,00	0,00
De Investimentos Financeiros		49			
Partes de capital	491	0,00	0,00	0,00	0,00
Obrigações e títulos de participação	492	0,00	0,00	0,00	0,00
Outras aplicações financeiras:	495				
Depósitos em instituições financeiras	4951	0,00	0,00	0,00	0,00
Títulos de dívida pública	4952	0,00	0,00	0,00	0,00
Outros títulos	4953	0,00	0,00	0,00	0,00
		0,00	0,00		0,00

